

Nenávistné projevy na základě pohlaví v online hrách a digitálních komunitách

Online hraní a digitální komunity zůstávají silně genderově vymezenými prostory. Hráčky často uvádějí sexistické urážky, sexuální obtěžování a vylučující chování. Studie ukazují, že více než 70 % hráček v EU zažilo genderově podmíněné zneužívání.

Herní platformy často postrádají účinnou moderaci a toxické kultury jsou někdy bagatelizovány jako „součást hry“. Taková prostředí však posilují škodlivé genderové stereotypy a odrazují ženy od účasti v digitálních inovačních prostorech.

Iniciativy financované EU podporují inkluzivní herní kultury prostřednictvím osvětových kampaní a partnerství s herním průmyslem. Jako účinné se rovněž ukazuje podporování rozmanitosti v týmech herních vývojářů.

Vytváření bezpečnějších online komunit vyžaduje kulturní změnu vedle technických nástrojů moderace.